キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	18
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	29	29	11	11	11	33	12
ボーナス	9	9	3	3	3	11	4
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正	3					4	
能力値	13	11	4	3	3	18	5

HP	164
MP	167
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：テュルソス							-1	
左手	召喚具：カドケウス								
頭部	グレートサークレット				-1	7			
胴部	ホーリープレート				-1	16	2		-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			11	0	4	0	18	7	18
スキル									
その他									
総計(右)			11	0	2	28	20	6	16 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			11	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXMPポーション	
グレートMPポーション	
HMPP	
MPP	
EXHPP	

現在重量： 37		
最大重量： 58	所持金： 1400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー	★		パッシブ					
効果： 打撃武器命中+1D								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果： ダメージ+5D								
エナジーフロウ	5		ダメロ前		自身	自動	２５	
効果： ダメージ+５０								
エナジースクイーズ	3		エナジーフロウ		自身	自動	シナ３	
効果： エナジーフロウ２倍（適応済み）								
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動	シナ１	
効果： HPを180回復								
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果： 精神+2								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを3D+54回復								
アフェクション	★		ダメロ後	20m	単体	自動	シナ1	
効果： ダメージは0じゃ								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果： ヒールをイニシアチブに								
パニッシャー	5	10	ダメロ前		自身	自動	シナ５	
効果： ダメージ+33+１０								
グレイスフォース	3	10	判定前		自身	自動	自動成功以外	
効果： 魔攻、HP回復、MP回復、ダメ時増加、軽減を行う「分類魔術」の効果に+18								
インペレイティブ	★	12	セットアップ		自身	自動	セット1	
効果： セットアップスキルを2回使える								
シャインストライク	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果： ダメージ+18。ラウンド終了まで								

【セットアップ】
《インペレイティブ》＋《シャインストライク》＋《ディバインコール》（合計コスト24）自身の与ダメ+18、召喚具出現
【イニシアチブ】
《クイックヒール》＋《ヒール》（コスト9）HPを3D+54回復+18
《チェンジコール》（コスト6）召喚具変更
【ムーブ】
召喚具：テュルソス：攻撃のダメージに+武器攻撃力。シーン1
【マイナー】
《セルフヒーリング》HP180回復
《ホーリースマイト》＋《トゥルースマイト》（コスト4）ダメージ+15、さらに追加で+18（精神）
【メジャー】
《ホーリーヒット》（コスト12）ダメージ5dの2連攻撃
【ダメロ前】
《エナジーフロウ》《エナジースクイーズ》（コスト25）ダメージ+50（消費したMP分上昇。シナ3だけ2倍）
《パニッシャー》《ハイパニッシャー》（コスト10）シナ５。ダメージ+33+10
【ダメロ後】
《プロテクション》（コスト3）対象が受ける予定のダメージに-5d
《ワイドプロテクション》（コスト４）プロテクションの効果を範囲選択に変更
《アフェクション》シナ1。ダメージは0じゃ
【その他】
《グレイスフォース》（コスト10）魔攻、HP回復、MP回復、ダメ時増加、軽減を行う「分類魔術」の効果に+18。ヒールとホーリーウェポンが対象
《ソウルバスター》シナ１。最大HPまでの受けたダメージ分のHPロス

キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーヒット	★	１２	メジャー		自身	自動		
効果：	ハンマーストライクによる２連攻撃							
ワイドプロテクション	★	4	プロテク		自身	自動		
効果：	プロテクションの効果を範囲選択に変更							
ソウルバスター	★		効果参照		単体	自動	シナ１	
効果：	最大HPまでの受けたダメージ分のHPロス							
ハイパニッシャー	★		パッシブ					
効果：	パニッシャー+１０							
ディバインコール	2	6	セットアップ		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1、ｼｰﾝSL	
効果：	召喚具から一つ選択							
チェンジコール	★	6	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果：	召喚具をすべて失い選びなおせる							
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動	召喚具	
効果：	ダメージ+15．追加で+18							
トゥルースマイト	★		パッシブ					
効果：	妖魔、魔族、魔獣以外でもOK							
ホーリーウェポン	5	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃ダメージに+15．シーン終了まで							
インデュア	1		防御中1回					
効果：	バステ回復。							
マニフィカート	1	6	パッシブ					
効果：	ホーリーウェポンの命中判定に+1dを追加							
イクイップリミット	1		パ					
効果：	アイテム重量制限+5							
インサイト	1		パ					
効果：	張ったりや嘘を見抜く精神判定+1D							
エンラージリミット	1		パ					
効果：	形態品の重量制限筋力基本値*2							
トレーニング：筋力	1		パ					
効果：	各種適応済み							
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：	ポーション1個使用							

キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェザー	1	6	魔術			自身		
効果：	落下や落とし穴ダメージを0に							
ベアアップ	1		パ					
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1d							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	HMPポーション2個							
ホーリーオーダーⅠ	1	フェイト1						
効果：	ホーリーウェポンを範囲選択に							
ホーリーオーダーⅡ	1	フェイト1						
効果：	↑を戦闘前に							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								