キャラクター名

はす

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 4 | 1 | 5 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにけるターン終了時、たからものを破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | 変異3パーツ追加。 |
| メインクラス | | 異形存在 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい。(ただしすべてのパーツが損傷した個所は不可。) |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付随した「切断「爆発」「移動」はすべてを無効化される。このまにゅーばは1ターンに何度でも使用してよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | かわいい衣装 | | オート | | | もう着られない |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2. |
| 脚 | | つめたいひかり | | アクション | | 自身 | |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2 |
| 脚 | | よぶんなあし | | オート | なし | 自身 | これ以外の脚部パーツが破損しても、まにゅーばをそのまま使用してよい |
| 脚 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生s多判定も含めて)1階だけさいころを振りなおしてよい。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |