キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	31
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	80	20	11	7	9	46	43
ボーナス	26	6	3	2	3	15	14
クラス修正	4	1	0	1	0	2	0
他修正	12			-1		2	1
能力値	42	7	3	2	3	19	15

HP	635
MP	385
フェイト	28

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	砂漠戦士の盾				-1	86	177	-1	
頭部	砂漠戦士の兜				-1	25	30	-1	
胴部	ベンノメイル					35	15		
補助	ベンノの力帯				-2	5	5		
装身具	白金のゼンマイ								
能力値			7	0	3	0	19	6	47
スキル	スキルパワー＋遺物					241	284		
その他	アイアンカバー					38	38		
総計(右)			7	10	-1	430	568	4	47 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			6 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	7	12	8	27	＋ 7 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
ハイmp２９つ	夜闇の霧雨宝玉
GMP１０	筋血鎖
ベルトポーチ	守護者の白ユリ
異次元バッグ	お喋り草
戦士の環	鋼の刃石
騎馬鎧	魂魔縄
小道具入れ	筋血縄×2
ポーションホルダー	幸運石
冒険者セット	ラ・ルナロック
にく１０	雷撃瓶
果実１７	グラキエリア・グレネード＊1

現在重量：	232		
最大重量：	243	所持金：	2,037,729
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヘル：アノマリア	★		パッシブ					
効果： 能力基本値+5、-2								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インデュア	2		効果参照					
効果：								
エナジバースト	5							
効果：								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：								
レジストコンプリート	1	8	DR直後				シナリオSL回	
効果： 魔法ダメージをCL×10軽減								
ソウルバスター	1		効果参照				シナリオ1回	
効果： 与えられたダメージを相手にも与える								
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果： 魔法防御+SL×3								
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果： ダメージSL×3軽減								
エスケープラック	1	6	防御中				シーンSL回	
効果： ダメージを幸運基本÷2軽減								
イミュニティ：淫乱	1		パッシブ					
効果：								
ソウルコンバート	1		効果参照					
効果：								
サバイバルスタイル	★	１０	セットアップ					
効果： 物理魔法防御に+筋力								
ハンターウェポン	1		パッシブ					
効果：								
ディフェンスマスター	3		効果参照					
効果： ダメージ軽減に+SL×2								

６１～６２世界の敵。あなたは世界の敵になる運命にある。人間や神々のみならず、魔族や邪神にすら敵とみなされるだろう。あなたという存在はそれだけ危険で恐るべきものである。あなたはあらゆる判定に＋１、選択した一つの能力基本値に＋３する。また運命変転時シーン終了まであらゆる判定に＋１ｄ６する

属性：火/水/土/闇/光

星砂
重量１ 効果。幸運＋１

マジックアシスタンス
重量１０
効果。武器を一つ選択せよ。その武器の重量を-５し、命中に＋４する。

真眼の手袋
重量１．
効果１．シーン１回。１つでも６が出た場合クリティカルにする。
効果２．命中ダイスに＋１ｄ
効果３．その命中判定を振り直す。シーン１回。
売値３００万。買値６００万

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
心の坩堝			
鼓動を巡る紐			
アトミック博士の筋力的失敗作			
知恵の添え木			
祈りを響かせる白き石			
傲慢なる魔腕			
磁極水晶			
神魔水晶			
転移水晶の欠片			
火事場の馬鹿力			
手袋			
迷彩の虹金剛石			
ブロンズアイ			
吹雪の眼			
頑強な黒鋼			
機甲剣ＢＴ-Ⅱ			
身籠り石３４			
加護袋６			
分裂細胞			
アンダータ７			
藍の魔水晶			
天蓋に至る光			
天蓋に至る咎鎖			
天蓋に至る水晶石			
穿つ漆杭			
星砂			
tt2			
生命煌彩玉			
真眼の手袋			
衝爆鎮圧『空臨』			
光斬鋭熱『外殻』			
地を抱く天枝			
濁属の透玉			
傾斜装甲バイアス『露助』			
追憶せし緑玉			
リムブーストメタル			
リムブーストリフレクス			
スティングヘルムスの黒氷水晶			
赤き砂塵			
闘争の翼			
勇気のホイッスル５			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンカバー	3	3	カバーリング				シーンSL回	
効果：物理魔法防御に+防具重量								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果：								
カバームーブ	3		カバーリング					
効果：								
パーフェクトシールド	3		アイテム					
効果：盾の物理防御力+SL×3								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング					
効果：複数カバー								
インプラグナブル	5		パッシブ					
効果：物理魔法防御+SL×3								
フォートレス	5	5	セットアップ					
効果：物理魔法防御+SL×4								
アビリティアデプト	5		パッシブ					
効果：選択した能力値+SL+1								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド					
効果：さらにSL×4軽減								
アイアンスピリット	1	6	カバーリング					
効果：バステ受け付けない								
ファランクスモード	1		パッシブ					
効果：								
インバルネラブル	1		DR直後				シナリオ1回	
効果：ダメージを０に								
ファイナルガード	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：インバル回復								
カウントアウト	1	１０	効果参照				シーン1回	
効果：１０００ダメージ以上受ける際に有効。ダメージを２５０軽減する								
イモータルスピリット	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：死亡回避								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：								
守護者降臨	1						シナリオ1回	
効果：HPをSL×20で蘇生								
八重垣	4		判定直前				シナリオ1回	
効果：								
不落の城砦	3		パッシブ					
効果：HPに+SL×30								
金剛不壊	1							
効果：								
最後の砦	3	２０	DR直後				シーン1回	
効果：ダメージをSL×50軽減								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
フェイスセフィロス	1							
効果：								
ホームレイウォール	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
シニスター	1							
効果：								
ホムンクルス	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御に+2、魔法防御+1							
リムーブトラップ	1							
効果：								
サセクション	1							
効果：								
グローヴィスフレイム	1							
効果：	火属性に							
アースノウリッジ	1							
効果：								
ストロングアームⅠ	1							
効果：								
ストロングアームⅡ	1							
効果：								
ストロングアームⅢ	1							
効果：								
アプレンティス	1							
効果：								
社言語	1							
効果：								
社言語	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								