キャラクター名: ルメイ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	人族に恋をした		
経験点	1840		本来とは異なる性別として育てられた		
			空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16	2
		敏捷度	9	3		18 + 1	3
体	8	筋力	7	4		19	3
		生命力	11	11		30	5
心	9	知力	10	10		29 + 1	5
		精神力	5	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/フェトル	9		
レンジャー	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
囮攻撃	1-284p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
頑強	1-279p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

	装備品	説明
頭	ヘルム&聖王の冠	100+10000 威力表1ゾロでも「魔力」点回復（Ⅱ262）
耳	蝙蝠の耳飾り	目が見えないペナルティを「-2」に軽減（Ⅰ337）
顔		
首		
背中	野伏のサーマルマント	「炎」「水・氷」-1
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：心	成長出目をちょっと制御（Ⅲ253）
その他	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする(Ⅲ248)

	装備品	説明
	聖印	フェトル・魔力専用化
左手	知性の指輪	無償入手分

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

その他メモ

・嫁探しに来た男装女子。
・店主店員には蛮族であることを明かしている。（1-2話間で話をした）
・性別を隠しているわけではないので、聞かれれば答える。本人も時々忘れる。
・PTメンバーに蛮族であることを明かした。（8話）
・寝覚めの小鹿亭の中では時々ヘルムを外すようになった。（14話、名誉人族）

蛮族の領域で生まれ、親バジリスクに「面白そうだから男として育ててみよ」としばらく育てられたものの、「やっぱり飽きたわ」となり、数匹の妖魔と「どっかで適当に人族襲ってこい」と捨てられる。
妖魔にボコられつつさまよう内、川で遊ぶエルフの子供たちを発見。妖魔たちが「うぇーい殺せー」となってる横で、ルメイはエルフの少女に一目惚れ。妖魔の襲撃をこっそり邪眼で邪魔して、一目惚れした子の無事を見届けた後、逃走。その後は知識のない野宿で死にかけながら、エルフの女の子の家を特定して「娘さんを嫁にください」と連日熱烈なアタックを続ける。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルメイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険道具類２】	○□□○□□
ハンカチーフx2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
眼帯	○□□○□□
タオル	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険者技能用道具】	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
魔晶石（5点）x11	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax9	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：回復】	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□

【失】	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
祈りのアミュレット貯金	○□□○□□
メモ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□