

キャラクター名  
クリストファー・シュテルンバック

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	17 (実質年齢14)	性別
オプション			年齢	17 (実質年齢14)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	39	%
出自	使命	経験	研究機関	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	7		調達		
運転:			芸術:			知識: 数学	1		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	4r+4	5	12		Eフェクト6番のみ使用、HPダメージで硬直付与
クロノスマッシュ		6r+10	0	0		C値8、4+5+7、2の効果付き、侵蝕率メジャーのみ、効果セット・マイナーの効果付与
クロノスクリームスマッシュ80↑		4r+10	0	16		C値8、4+5+7+11、2の効果付き、侵蝕率メジャーのみ、効果セット・マイナーの効果付与
魔眼槍100↑	白兵	4r+4	5	13		Eフェクト6番のみ使用、HPダメージで硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
制服	
カジュアル	
コネ: UGN幹部	
応急手当キット	
アクセサリ	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
林 祭	P 友情	N 隔意		
小鳥遊 秀雄	P 信頼	N 隔意		
鮫島友子	P 懐旧	N 不安		
中村ウロ	P 連帯感	N 不安		
プランナー	P 親近感	N 不信心		
Nesith	P 感服	N 脅威		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個、侵蝕率レベルアップなし、基本侵蝕率+5								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間【精神】を使用した判定の達成値+ [LV*2]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 1シナリオ1回、相手の判定直前に使用可、「難易度: 自動成功」系には使用不可								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 選択技能〈白兵〉、判定【精神】へ変更								
魔眼槍	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成、HPダメージを与えた場合、対象に硬直を付与								
瞬速の刃	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+ [LV+1]								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 1シナリオLV回、範囲攻撃を単体「自身」に変更、カバリングの対象にならない								
蠢く魔眼	2	3	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果: HPダメージを与えた対象の達成値を-[Lv*3]する、対象がマイナーアクションで解除するか、そのシーンが終了するまで持続する								
赤方偏移世界	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 行動値+[Lv*2]、移動距離+10m								
黒の咆哮	4	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 判定ダイス-2、攻撃力+[LV*4]								
ディメンジョンゲート	1							
効果:								
偏差把握	1							
効果:								

【基本設定】  
 一年前にアメリカ: カルフォルニアから日本のアザミ市に引っ越してきたアメリカ人の高校生  
 日本語に関しては幼いころにであった同い年くらいの人間のオーヴァードの林祭という少年から師事を受けたため問題なく話することができる  
 得意な教科は数学

愛称はクリス、基本人格・擬態人格両方ともそう呼ばれることを好む

- ・二重人格者であり、基本人格はどこか達観しており感情希薄な物静かな性格ですみれ色の瞳と青髪を持つ、一般教養はあるが感情については理解できていないことが多い(以降「青髪のクリス」と記載)
- ・学校や人間社会に溶け込む用の擬態人格(設定的にはヒューマンズネイバー使用時)は明るく朗らかな動物好きな普通の性格で黄緑色の瞳と金髪を持つ(以降「金髪のクリス」と記載)
- ・「時間の神クロノス」の端末として身体を構成され、自身の生まれた理由や「人類の平和を見守りたい」という使命、オーヴァードの力をきちんと理解し力を使うのは青髪のクリスのみである
- ・金髪のクリスは一般人としての知識しか持っておらずオーヴァードのことも全く知らない、金髪のクリスはワーディングやその他オーヴァードと接触すると一瞬で青髪のクリスに人格を交替する
- ・記憶の保持関係については、青髪のクリスは自身と金髪のクリスの記憶をすべて覚えているが、金髪のクリスは自身が行動している時の記憶しか保持していない、なお青髪のクリスが金髪のクリスに不信心を持たせないように合理的な記憶補間を施しているため、金髪のクリスに戻った時に最初とは違う場所に移動していても記憶が不自然ないように補間されているので金髪のクリスは違和感を感じることはない
- ・青髪のクリスは、自身の青い髪の色は一般的には有り得ない色という認識をキチンと持っており、オーヴァードではない情報屋などに接触する場合、髪の色は