

キャラクター名 マリー プレイヤー名

種族 ライカンスロープ 種族特徴 暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)
生まれ 占星術師 性別 女 年齢 分かってない
冒険者Lv 15 経歴 予知夢を見たことがある
経験点 8420 特定の色に思い入れがある
一定期間の記憶が無い

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 32 49 + 25 12
敏捷度 17 40 65 + 25 15
筋力 8 9 24 + 24 8
生命力 16 12 35 + 24 9
知力 11 25 43 + 24 11
精神力 8 20 35 + 24 9
技能 Lv.
フェンサー 15 ミステック 10
マジテック 15 アーティザン 6
スカウト 9
レンジャー 3
エンハンサー 7
アルケミスト 5

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p 防具の達人 IB32 p
トレジャーハント 2120p 必殺攻撃 IB38 p
ファストアクション 2123p 心眼 FC27p
影走り 2120p 急所狙い FC27p
両手利き IB32 p
回避行動 IB29 p
防具習熟A/盾 IB31 p
防具習熟S/盾 IB32 p
魔力撃 IB39 p
命中強化 IB32 p
足さばき IB29 p
言語 会話 読文
交易共通語 O O
汎用蛮族語 O O
魔動機文明語 O O
ライカンスロープ語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
アンチボディ 幸運は富をもたらす
キャッツアイ 幸運は知恵をもたらす
メディテーション 凶星の光を避ける道を知る
ガゼルフット 崩れる壁の幻
ケンタウロスレッグ 背後から迫る闇の幻
デーモンフィンガー 襲い掛かる敵の幻
スフィンクスノレッジ 怒れる言葉の幻
パラライズミスト 灰色なる敗北の幻影
ヴォーパルウエボン 能力値増強/+2
パークメイル HP増強/+5
クリティカルレイ 回避増強/+1
イニシアティブブースト 姿勢補助
幸運の星の導きを知る 浮遊盾
幸運は勝ち戦を授ける 回避超増強/+1

技能 レベル 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 15 27 30 23
シューター 0
鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ストラレギーナ 1 1 0
盾 エンハンスバックラー/ダンパー 1 1 0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 5 3
回避技能 フェンサー 合計値 37 10

武器 用法 必要 命中 追加
ダーク 1H投 4 修正 2d+ 29 9 23 9
ミステック系 オープとロッドが3つずつ 2d+ 2 0
カードシューター 2つ持ち 2d+ 2 0
ファストスパイク 1H投 1 1 2d+ 30 9 23 6

制限移動 通常移動 全力移動
10 90 270
回避 防護点 HP
2d+ 37 10 106
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 24 2d+ 25 2d+ 25 106

魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 15 29

装備品 説明
頭 Fスフィア大 オメガシューター/Eエイド/メディカルキット
耳 Fスフィア大 パイルシューター/ミニマムリーブ/レジポム
顔 巧みの魔紋
首 ポーションインジェクター フルムーンが入ってる
背中 野伏のドミネーターズマント
右手 アーティザンリング/4 HP/能力値/能力値/能力値
腰 多機能ブラックベルト
足 Fスフィア大 クリエイトウエボン/Eプロテクター/Eボン
その他マジスフィア大

装備品 説明
俊足の魔紋
左手 月刻兎 その他メモ
ヘビィスカート オリジナル・回避修正はその他の修正に

その他メモ
お気楽、明るくがモットーのワーラビット(真顔)
自分のもよく分かってないけれども、マリーって名前で一応名が通ってる。
魔動機術を結構使うのと、斥候技術がそれなりにあること。そして僅かだけれど占いでできるから裏社会の人達とそこそそ仲がいいけど本人はそこまで深く考えてない。多分きつと。ドミナントもそこから手に入ったらしい。因みにその辺りの人達の名前は出さないようにはしてる。やったね。
そんなある日、冒険者としてやっていくといい…とかそんな、曖昧な夢を見た。
ただの夢なら良かったんだけど、何故か心に留まっちゃったのでいざ冒険者に。これくらいお気楽でいいよね(真顔)
とっくんくるとっくんくる
<おぼえがき>
フルムーンとO獣人の力の関係についてはGM裁定。☆獣化の夜ブーストはシステム依存。ブーストの共存はGM裁定。GM案件多すぎるんだ
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

