

キャラクター名  
玄海

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	医者	カヴァー	スシ職人
	バロール			年齢	一千年以上	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	スシと共に生まれ		経験	スシと共に生き		邂逅 あの日夢でスゴイスシと出会った。

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	0	2			6	戦闘移動	15
社会	2	1	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: スシ	5		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Grasp Heart		0				C:バロールLv2 死神の瞳Lv7
Cry Of The Banshee		0				C:バロールLv2 死神の瞳Lv7 因果歪曲Lv1
Cry Of The Banshee		0				C:バロールLv2 死神の瞳Lv7 因果歪曲Lv1 黒星の門Lv2
The Goal Of All Life Is Death		0				黒星粉碎&崩壊のスフィア

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー	
スシ専門家	
専門書スシ	
手配士 (築地)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
スシ	P	N		
咲間近衛	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:バロール	2							
効果:								
グラビティガード	4							
効果:								
死神の瞳	7							
効果:								
因果歪曲	1							
効果:								
黒星の門	3							
効果:								
黒星粉碎	5							
効果:								
崩壊のスフィア	5							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
変貌の果て	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もう何年生きたかわからない。この国にスシが生まれる(所説あるが奈良時代からある)と同時にきつと私は生まれた。  
 寿司職人として何年何十年過ごしたかわからない(一千年以上)。今では見た目は骨だ。飯も食えん。  
 喰えぬからこそ一層スシに執着した。今はUGNで医者をやっている。魚の完璧なさばき方を会得するには人間を解体するのがとっぴりばい。  
 喰えぬからこそ望むのだ。彼方にこそ来えあり!!!!!!  
 最近は海外でもスシ文化が発達しているということで英語勉強したい。  
 私の力はスシには関係なくて落ち込んでいるが邪魔ものや私のスシを食わぬ者にはことごとく呪いをかけてきた。  
 道端でこけただけでも、タンスの角に足の小指をぶつけただけでも、紙切れに指を滑らせて切り傷を負っただけでも死ぬほどの呪いを得た。  
 そして私のスシを馬鹿にしたものはことごとく消してきた。形も残らぬほどの圧力で消していった。時には山一つ巻き添えに消してしまったこともあるが、私のスシに対する思いを踏みにじったのであれば当然の報いだったと思っている。

近衛は同じオーヴァードとして、多くの戦いをくぐり抜けた戦友だった。  
 だが、戦いの中で近衛は力だけを求め、闇に消えた。そして今、君はUGNから咲間が見つかったという連絡を受け、K市に来ていた、そう、決着をつける時が来たのだ。  
 そう、決着だ。私のスシがどれだけ旨いかを上手いかを美味いかを巧いかを!!!!!!!!!! 奴に認めさせるときが近い。