

キャラクター名  
小夜咲 雪兔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: 命中-2、攻撃力+lv+6 ガード値6 の武器を作る								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。								
炎神の怒り	2	3	メジャー			肉体		
効果: ダイス+lv+1 HP-3								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)		120	
効果: 対象をシーン(選択)、射程を視界に。シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	イニシアチブ	至近	自身	-	100	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを2回おこなえる。判定のクリティカル値+1。シナリオ1回								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 攻撃力+lv*2								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	-		
効果: サラマンダーのエフェクトと組み合わせた判定ダイス+lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								