

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	6970				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	29		47 + 2	8
体	8	敏捷度	3			10	1
		筋力	9	34		51 + 2	8
心	11	生命力	5	7		20	3
		知力	12	30		53	8
		精神力	9	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
プリースト/剣神ヒューレ	12		
マジテック	11		
エンハンサー	7		
ライダー	12		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
武器習熟A/ガン	IB31 p
精密射撃	IB30 p
武器習熟S/ガン	IB31 p
MP軽減/マジテック	IB33 p
命中強化	IB32 p
武器の達人	IB31 p
鷹の目	IB30 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	【獅子奮迅】
【オウルビジョン】	【魔法指示】
【ビートルスキン】	【バランス】
【ストロングブラッド】	【特殊能力完全開放】
【デーモンフィンガー】	【騎獣超強化】
【スフィンクスノレッジ】	
【ジャイアントアーム】	
【HP強化】	
【騎獣強化】	
【攻撃阻害】	
【遠隔支持】	
【HP超強化】	
【特殊能力開放】	
【人馬一体】	

名誉アイテム	点数
(魔)戦車砲 KGT-Mark V	500
〈マナカートリッジXXI〉	100
(魔)戦車砲 KGT-Mark V	50
〈大きな手袋〉	50
〈バレルサポーター〉	50
名誉点 所持 1297 /合計 2047	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	20	13	20

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
(魔)戦車砲 KGT-Mark V	2H	80	-4	2d+ 17	9	52												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
〈冒険者セット〉	○□□○□□
〈保存食(一週間分)〉	○□□○□□
〈マナカートリッジXXI〉x5	○□□○□□
〈騎獣専有スフィア((魔)戦車砲 KGT-Mark V)〉	○□□○□□
〈マナチャージクリスタル(5点)〉x5	○□□○□□
〈専用弾薬1〉x50	○□□○□□

〈機銃弾薬〉x100	○□□○□□
〈レストアキット〉x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 770	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 20/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 17	102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	20			
魔動機術	11	19			

装備品	説明
頭	〈マジスフィア+1〉 OP [レーザー・バレット] + [ホーミング・レーザー]
耳	〈ディスプレイ・ガジェット〉
顔	〈聖印〉
首	〈背水のネックレス〉
背中	
右手	〈大きな手袋〉
腰	〈バレルサポーター〉
足	〈マジスフィア小〉 OP [ターゲット・サイト]
その他	〈筋力の腕輪〉

装備品	説明
	〈器用の腕輪〉
左手	〈大きな手袋〉

その他メモ	自動失敗
成した功績が戦車の発掘と修復が大半なために、名を捨てたわけじゃないのに「戦車兵」としか呼ばれなくなった幸薄い少女。一応生き別れた姉がいるが(他卓で)レーザードーンにて大暴れしてる名声が嫌というほど届いてくるので気にしてない。(姉も同様の模様)	チェック ○□□□⑤
最近、修理で力仕事が多すぎた結果か筋力が前衛より高くなってるとも幸薄を加速させている。	○□□□⑩
なお、それに合わせて戦車を魔改造したのだから本人は気にせず楽しんでる模様。	○□□□⑮
(魔)戦車砲 KGT-Mark V	○□□□⑳
知名度:30	○□□□㉕
ガンSランク	○□□□㉑
製作時期:魔動機文明時代末期	○□□□㉒
価格:654000G(制作費:327000G)(非売品)	○□□□㉓