

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	数回程
種族	エクスマキナ			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	7	14	11	16	7
ボーナス	3	3	2	4	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						1	
能力値	3	4	2	6	4	7	3

HP	46
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	マキナオベルクアート					7	5		
補助	マキナクーテム								
装身具	機械仕掛けの心					4			-1
能力値			4	0	2	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					2	12	12	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	筆記用具
ランチボックス	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
MPポーション	
果実*5	
果実*2	
アクセサリ	

現在重量: 4  
 最大重量: 15  
 所持金: 1579  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3【6】)点回復する。アエマ【+2】と合わせ【3D+8】点回復。								
	◇							
効果:								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シールド(SL)回	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする。クリティカル時コスト0								
ファイトソング	★	-	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1回復する。「使用条件: シナリオ~回」のスキルのみ有効。								
ヒムノディ	★	-	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果: 対象にMP回復を行う。対象の【MP】を[3D+CL*3【6】]回復する。アエマ【+2】と合わせ【3D+8】点回復。								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別をセットアップで行う。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 対象: 場面(選択) 射程: 視界の全ての対象に識別を行える。判定は1回だけ行い、各エネミーの識別値と比較。								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL*2【2】]								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	-	シナリオ(SL)回	
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1d。自分には使用不可								
カルチャー: アクロニア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: アクロニアに関する情報収集の判定に+1D								
フェイス: アエマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2								

【設定】  
 支援型として開発されたDEM、お役目が終わってからはダウンタウン周辺で人のお手伝いをしている。  
 いつもここにごはんわかしているが非常に無口というかぼぼ喋らない、どうにも無口というより言語中枢(チャットシステム)の使い方がよくわかってないのが原因らしい

テント用を目的としていたためコストリミットの上限が非常に低く、DEMICパネルもヒール(休憩用)弱・ディバインバリア(テント補強用)でいっぱいいっぱい…なのに冒険しだしてから色々なスキルを無理やり組み込んだせいでみ出たり重なったりえらいことに。  
 その影響か、基本2つのスキル以外は一定回数でオーバーヒートを起こす、特にホーリーフェザー(ヒムノディ)などのチップは大きいものは顕著で一日近くのクールダウンが必要になる。

「猛獣狩り」  
 ノーザンで

【購入】  
 ハット :50G  
 ロープ :30G  
 バックパック :30G  
 ランチボックス :50G  
 MPポーション×5 :250G  
 果実×3 :90G 計500G 残0G

