キャラクター名
セブン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	フィルボル			**境遇**	遅刻魔
出自（効果）	教師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	17	10	7	16	15	9
ボーナス	2	5	3	2	5	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	4	3	7	5	3

HP	58
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	15	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	学園のローブ								
能力値			7	0	4	0	5	11	7
スキル	マスタリー、バタフライ		1D		1D			3	
その他	学園：射撃部、ラピス・フィロソフォルム		1	2					
総計(右)			7	17	4	5	5	9	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
シーブズツール	
研究道具	
MPポーション*5（ポーションホルダー）	
ハーフHPポーション*3	

現在重量： 10		
最大重量： 11	所持金： 1350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
学園：射撃部	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 重複不可。射撃攻撃可能武器使用時の命中判定+1								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果：対象がパッシブ、アイテム以外のスキル使用宣言時に使用する。そのスキルは効果発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒（SL）]を与える。メインプロセス持続								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケット1個取得。このアイテムはあなたのみ装備・使用可								
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択武器命中判定+1d								
オルタナティブウェポン	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 分類：錬金術。武器攻撃予ダメを<無>属性魔法ダメに変更。メインプロセス持続								
コンバージョン：ライフル	5	-	アイテム	-	-	効果参照	-	
効果：《ガンスミス》取得武器の名称を「ライフル」に変更し攻撃力+[SL×2]、「射程：50m」に変更。他の≪コンバージョン≫取得不可								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D。								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃・錬金術使用	
効果： 武器攻撃与ダメ+[SL×2]								
トキシコロジー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 与[毒]効果強度+1								
トリックスター	★	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果： トラップ作動直後に使用。射程内で作動したトラップ効果を無効とする。トラップは作動したことになる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃DR直前使用。与ダメ+[（SL）D]								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。ポーション効果+1D								

一人称は「おいら」。先輩風吹かすフィルボルボーイ。射撃部に所属している。後輩ができて嬉しいお年頃。
偉そうな態度・言動を取ってしまうこともあるが単に素直じゃないだけで、基本的に面倒見のいい、良い子（ただし遅刻魔）。

多分親が教師な関係で裏情報みたいなこととか知ってる。（出自：教師）
多分夜遅くまで銃をいじくり回してて遅刻とかしょっちゅうやってる。そしてミトラスにお叱り受けてる。（境遇：遅刻魔）
多分何かを奪還したがってる。大事なものなのか名声なのか知らないけどその辺はきっとＧＭがなんとかしてくれる。（目的：奪還）
多分メアリーに一目惚れかなんかした。（関係：慕情）

【レギュレーション】（PC4で作成）
地域はエリンディル西方のみとする。アーシアン以外の基本ルルブ掲載種族のみ使用可能。
アームズクリスタル等の特殊ルール使用不可。
ライフパスはエルクレスト専用のものを使用し、ギルドサポートは学園を選択するものとする。
境遇のプリフェクトは使用不可。
PC1、PC2は初期作成とし、PC3、PC4は成長点10点と所持金+300G(=800G)を使いLV2で作成すること。

【ギルドサポート：学園】
プリプレイで《学園》を選択することで《学園：～》スキル取得可。
取得スキルはプリプレイごとに変更可能。
《学園》1 / パッシブ / 重複可。《学園》を選択する際、各ギルメンは個別に《学園：～》をひとつ取得。この時、ひとりずつ異なるものを選んでもよいし、全員が同じものを選択してもよい。《学園》を複数選択しても、ひとりのキャラクターが同じ《学園：～》を複数取得はできない。
《学園：射撃部》★ / パッシブ / 重複不可。射撃攻撃可能武器使用時の命中判定+1

キャラクター名
セブン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インストラクションブック	★	-	パッシブ	-	-	自動成功	シナリオ1回	
効果 :エルクレスト・カレッジにいる場合のみ使用可。あなたがラウンド進行中以外で判定を行った直後に使用。判定を振り直す。このスキルを使用できるかは最終的にはGMが決定。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除判定+1d							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :警戒行動（メジャー。シーン1回。危険感知判定を行う）を行うことが可能になる。さらに聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれなくなる。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択能力基本値+3							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
スーパーセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動、聞き耳判定達成値+1							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	SL1でMPポ3個、2でMPポ5個かハイMPポ2個取得							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								