キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断判定の出目+1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御1
		戦闘感覚		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
		のうみそ		オート	なし	自身	2
		殺戮本能		オート	なし	自身	2
		アドレナリン		オート	なし	自身	1
		リフレックス		オート	なし	自身	1
		心臓		オート	なし	自身	1
		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい