キャラクター名	プレイヤー名
フィロ	

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
58：鳥籠の鳥	
69：官能	
48：ひきこもり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルーシー	対抗	3	①②③④⑤	
イラ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」に居る際、アクションマニューバのコスト-1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」効果付加
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3のパーツを追加取得
頭		たからもの		オート			アクセサリー（リボン）
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		ロケットパック		アクション	0	0	移動1～2、1パートにつき1回
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0	移送1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害無効化、レギオンからの攻撃は出目7以上でなければ成功しない
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2、バトルパート終了時にこのパーツが損傷していなければ任意のパーツ2つを回復