キャラクター名: ラヤカ=アインツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	200		育ての親に拾われた		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	1		10	1
		敏捷度	5			9	1
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	10			18	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	6	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	2	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 2	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
油絵具x2	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
三点魔晶石x2	○□□○□□
ヒーリングポーション(もらい物)	○□□○□□
太矢(12発入り)x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 222 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	耳飾り(天然石)	5ガメル*2、緑石
顔	髪飾り(天然石)	飾りと言うより髪をまとめる紐。青い石付
首	聖印(ル=ロウド)	
背中	ポンチョ	フードつき、草色
右手		
腰	矢筒	太矢12本入り
足	ロングブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 86 /合計 86

その他メモ

放蕩神官。
ルキスラ帝国と自由都市同盟の中間に位置する小さな宿場町に捨てられていた、とは拾って育ててくれた養い親である旅の商人の弁。
１０歳になる前にその商人の元を離れ一人旅をしていた為、齢24にして旅暦10年以上のベテラン。１２歳でル=ロウドの神官になる。

風景のスケッチを書き溜め、時にはそれを売り捌きつつ、あっちこっちをフラフラするのが好き。ザルツ地方を大体一巡りしたのが自慢のようなそうでもないような。
アインツ姓はお世話になった神殿の神官長から戴いた。
人を変なあだ名をつけて呼ぶ癖がある。

人族も蛮族も、その種を問わずそれぞれ個人の好きに生きることが出来、そしてその思想もそれぞれ個人の自由である＝折角生きてるんだから好きにやったらいいじゃない、というのが彼女のポリシーであり、ル=ロウド信仰に至った理由の一つ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟