キャラクター名
黒部 時雨

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	河童(フィルボル)			**境遇**	裏切り
出自（効果）	商人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	18	12	21	11	8
ボーナス	3	2	6	4	7	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	7	4	9	4	2

HP	68
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具									
能力値			4	0	7	0	4	16	8
スキル			1	11				1	
その他									
総計(右)			6	24	7	10	4	17	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*4	
ポーションホルダー	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -5000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 対象の精神と対決判定を行う。この時、判定値に+SL*2。勝利すると対象に逆上を付与								
コンコーダンス	★		パッシブ					
効果： 一度に全ての敵に識別判定が行える								
トレジャーマニア	★						シーン1回	
効果： ドロップ判定が1D増える								
エリュダイト	★		パッシブ					
効果： 知力判定に+1Dする一般スキルの効果を+2Dに変更する。								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ					
効果： 魔導銃の命中判定に+1D								
ドッジムーブ	5	2					非盾装備	
効果： 回避時に使用。回避判定に+SL*2								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避判定に+1D								
インパクトショット	★	3	ムーブ					
効果： 1点でもダメージを与えた時、対象にノックバック(2)を与える								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果： 与ダメージに+(SL)D								
ロングバレル	★		アイテム					
効果： 命中判定+1。攻撃力+2。行動値-2								
マジックバレット	1	6	マイナー					
効果： 攻撃を無属性魔法にする。ダメージ+SL*2								
キャリバー	★		アイテム					
効果： キャリバーを取得する								
キャリバーガンパード	3		アイテム					
効果： キャリバーの攻撃力に+SL*3。種別を「双」に変更し重量が6になる。								

妖怪の山に住む河童の一人で自称「山一番の情報屋」。
河童の例に漏れず商売に精を出しているが、この河童が売っているのは発明品でもきゅうりでも尻子玉でもない。彼女は「情報」を売り買いしているのだ。
これからの時代、価値を持つのは物品ではなく「情報」だと信じており、日々情報収集に命を賭けている。
その為か山の内外に顔が広く、特に特ダネを狙う鴉天狗からはよく情報を譲って欲しいと頼まれている。
商売を始めた頃は無料で情報を寄越せと言う厚かましい鴉天狗もいたが何人か社会的に始末してみせたらそう言った事をほざく馬鹿もでなくなった。
手に持っている情報端末には今まで手に入れた情報がたんまりと詰まっており、たとえこれを破壊してもどこかに予備を沢山保管してあるので彼女から情報を奪い取るのは容易ではない。

この幻想郷のどこかにいるらしい「情報の神」に、一度会ってみたいと考えている。
OPP14

装備、ポーションなど諸々含めて5000G使用

キャラクター名
黒部 時雨

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラフ	★		パッシブ					
効果：嘘やハッタリの精神判定に+1D								
モンスターロア	★		パッシブ					
効果：モンスター識別に+1D(2D)								
トレーニング：筋力	★		パッシブ					
効果：筋力+3								
インサイト	★		パッシブ					
効果：嘘やハッタリを見抜く精神判定に+1D								
オピニオン	★		パッシブ					
効果：交渉や説得の精神判定に+1D								
トレーニング：感知	★							
効果：感知+3								
トレーニング：俊敏	★							
効果：俊敏+3								
リサーチ	★							
効果：感知を使う情報収集に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								