キャラクター名: レイ・アリーク

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	放浪者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	9	24	6	10	9	9
ボーナス	6	3	8	2	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	4	10	2	4	4	4

HP	63
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	長い棒								
能力値			4	0	10	0	4	14	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			4	7	10	16	5	14	10 m
総計(左)			4	7					
総計(両)			4	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HP POT	
MP POT	

現在重量： 7		
最大重量： 19	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	○	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ドッジムーブ	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
	○							
効果：								
ナイフパリィ	1							
効果：								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
ミステリアスダンス	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
	○							
効果：								
ファミリア	2							
効果： 器用 敏捷								
アーススステップ	3							
効果：								
ダークステップ	3							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								

キャラクター名
レイ・アリーク

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーディアン	1							
効果：								
	○							
効果：								
ラピティディ	★							
効果：								
トレーニング	2							
効果：　敏捷　筋力								
マシンリム	1							
効果：								
フェイス：ブリカンティア	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								