

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー エグザイル | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|--------|----|-----------------|
| 赫き剣 | 白兵 | 7r+4 | 0 | 消費HP+8 | | 消費HPは[LV×2]点まで。 |
| 破壊の血 | | 0 | 5 | LV×3 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 指導者 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ブラム=ストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値:-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 白兵武器作成。 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定D:[LV+1]。HP2点消費。 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 1 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 対象: 範囲(選択)に。シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 射程: 視界に。判定D:[3-LV]。 | | | | | | | | |
| 破壊の血 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 赫き剣を修正。HP2点消費。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

◆コンボデータ
 ▼マイナー
 《赫き剣》+《破壊の血》
 タイミング: マイナーアクション
 対象: 自身
 射程: 至近
 判定: 自動
 侵蝕: 6
 効果: 白兵武器作成。HP2点+α消費。
 ▼メジャー
 《コンセントレイト: ブラム=ストーカー》+《鮮血の一撃》+《血の宴》+《伸縮腕》
 タイミング: メジャーアクション
 対象: 範囲(選択)
 射程: 視界
 判定: 8dx@8+4/10dx@7+4/12dx@7+4
 侵蝕: 9
 効果: 白兵攻撃。攻:+(消費HP)+28/(消費HP)+32/(消費HP)+36。HP2点消費。
 ◆Dロイス: 指導者
 他キャラクターの判定D:+5、C値:-1。シナリオ1回。