

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
組織の助力	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に。シナリオLV回。								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次の達成値:+[LV×2]。								
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: HPを[(LV)D+5]点回復。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: 次のC値:-1(下限値6)、判定D:+[LV×2]。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目一つを10に。シナリオLV回。								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《妖精の手》を同じ判定にもう一度使用可。シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆コンボデータ
▼メジャー
《要の陣形》+《導きの華》+《癒しの水》(+《狂戦士》)
タイミング: メジャーアクション
対象: 3体
射程: 視界
判定: 自動成功
侵蝕: 9(14)
効果: 対象のHP:+2D+5/3D+5/4D+5、対象が次に行うメジャーアクションの達成値:+10/12/14(C値:-1、判定D:+6/8/10)

◆Dロイス: 組織の助力
エフェクトを組み合わせない判定に使用。能力値10、技能値5として判定。シナリオ3回。