

キャラクター名 ホロ プレイヤー名

<b>種族</b>	ドレイク	<b>種族特徴</b>	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	3桁以上(見た目は10代)
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	一族に追われている		
<b>経験点</b>	50		人族に拾われた 商人を目指している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	13	器用度	5	1	6	25	4	グラップラー	7			
		敏捷度	4	7		24	4	ソーサラー	11			
<b>体</b>	13	筋力	10	4		27	4	セージ	3			
		生命力	12	7		32	5	アルケミスト	2			
<b>心</b>	4	知力	13	20	6	43+2	7	ウォーリーダー	6			
		精神力	6	15		25	4					

戦闘特技				言語				会話	読文	
追加攻撃	220	p		追加攻撃	220	p		交易共通語	○	○
投げ攻撃	225	p		投げ攻撃	225	p		ドレイク語	○	○
カウンター	2120	p		カウンター	2120	p		汎用蛮族語	○	○
鎧貫き	1B39	p		鎧貫き	1B39	p		魔動機文明語	○	○
ルーンマスター	1B34	p		ルーンマスター	1B34	p		魔法文明語	○	○
武器習熟A/格闘	1B31	p		武器習熟A/格闘	1B31	p		妖魔語	○	
魔力撃	227	p		魔力撃	227	p		バジリスク	○	○
魔法拡大/数	1B39	p		魔法拡大/数	1B39	p		ノスフェラトゥ	○	○
魔法誘導	1B32	p		魔法誘導	1B32	p				
魔力撃強化	1B32	p		魔力撃強化	1B32	p				
魔法収束	1B39	p		魔法収束	1B39	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメール	
軍師の知略	
神速の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ【陽炎】	
鉄壁の防陣Ⅱ【鉄鎧】	
鉄壁の防陣Ⅲ【甲盾】	
鉄壁の防陣Ⅳ【無敵】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート(習熟免除)	筋力	15	1
盾		回避力	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	12	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	12	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 12	2	65
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 13	2d+ 16	2d+ 16	73	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	軍師徽章	
背中	フード付きローブ	
右手	能力増強の腕輪	
腰	妖精の尻尾	任意の能力に+6の修正
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	信念のリング	精神抵抗値+1

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1 発動体を兼ねる
	アルケミーキット	
	ファミリア(蛇)	

その他メモ  
 ホロは大破局の最中、魔剣を紛失し能力の大半を失ってしまう。  
 魔剣を失い同族に追われながら300年に及び旅の末、自身の剣を見つけた。——とある村の守りの剣となった姿で。  
 自身の剣が豊穣の剣と崇められているのを教えてくれたのはその村で出会ったロレンスという男。彼は各地を周って商いをする商人だそう  
 だ。  
 「蛮族の長じゃったわっちが豊穣の守り神とは何と滑稽な話かや」と、ホロは思った。そして同時に感じた。あの混沌と破壊に満ちた(自分を必要とされていた)時代はもう終わった。旅の目的と自身の存在意義を失いかけたホロにロレンスは言った「立ち止まっていたは儲けは出ない。その足が動く限り、その頭の知恵が動く限り、動いて考えて稼ぐ、そうすれば儲けは懐に入ってくる。苦しみもがいて悩んで、そして最後に商人は笑う、ああ、儲かった。ってね」  
 ホロ、お前はどうか？ その間にホロは涙を浮かべながらニコリと笑った。  
 そこから豊穣の蛮竜ホロと行商人ロレンスとの奇妙な2人旅が始まった。  
 「さて主よ、これからどこへ向かうのかや？」

自動失敗  
チェック  
⑤  
⑩  
⑱  
⑳  
㉑  
㉒  
㉓  
㉔  
㉕

