キャラクター名
ラオネ・フィーロ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	マクリルバロウ	**Lv.1:**	マクリルバロウ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	傭兵			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	21	8	39	15	15
ボーナス	5	3	7	2	13	5	5
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正					2		
能力値	5	4	8	3	17	6	5

HP	93
MP	104
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラピッドボウ	20m	-2	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	8	0	6	25	10
スキル	攻:サイチェルト使用時+15		22	26					
その他	ガンズアイ、グランアイン、手入れ道具		2	3					
総計(右)			26	41	8	16	6	22	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPポーション(ハーブ)	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 17	所持金： 27170	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
バロウ・サイチェルト	○	6	攻撃代	-	自身	自動		
効果： 攻撃に+感知+2、命中+5(SL)								
コウルニズユグドラシル	○	6	攻撃代	4	単体	魔眼		
効果： 単体のHPを15(SL*3)+CL回復、SL5で魔眼もう一つ獲得可								
カルベイトフルーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔眼判定+1D								
ボウマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中+1D								
バロウズアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定を魔眼判定で アームズ適用								
サーチアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知修正最終値に+2								
スクルドの魔眼	1	7	判定後	2	単体	魔眼	シナリオSL回	
効果： 敵の自分に対するクリ→ファンに								
インタラプト	★	-	-	視界全域	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 敵のスキル発動阻害								
ガンズアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃ダメージ+7								
ヴルドの魔眼	1	7	判定後特殊	-	自身	魔眼	シナリオ1回	
効果： フェイトを使い一つの判定をSL+1回以下の回数振り直したときに使用する、使用したフェイトの総減少値を1にする								
サガ・サイチェルン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バロウ・サイチェルト使用時ダメージさらに+15								
フラムオブユグドラシル	1	HP6	攻撃代	4	単体	魔眼		
効果： 対象のMPをSL*3+CL回復 SL5で魔眼もう一つ取得可能								

アンベール出身の目つきの悪いシーフ
その実ラオネの青い目は闇市で法外な値段で取引される類の魔眼という物
だがアンベールの治安の悪さ、ラオネ自身の自己防衛力の高さから一度も狙われた事がない。

キャラクター名
ラオネ・フィーロ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インベナム	○	4(5)	命中後	-	自身	自動		
効果：	1でも与えたら強度5(SL)の毒付与							
ラサレイション	3	4(5)	命中後	-	自身	自動		
効果：	再度攻撃当てた相手に強度SL衰弱付与							
フェイクショット	★	9(10)	特殊	4	単体	-	シナ1、射撃武器	
効果：	敵が味方の攻撃回避した時、クリならフェイト1使ってダイス勝負、数字なら自分の感知分マイナス							
終局の魔眼	★	HPMP全て	攻撃	3	自分中心範囲	魔眼	シナ1	
効果：	範囲内のモブエネミーを全て死亡させる、このスキル使用者は蘇生できない							
スキリングマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	シーフのスキルコスト-1							
灰翼の魔眼	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	R開始時命中回避+1、ダメ+4(3+1)増加							
種、木の実系	1		4回					
効果：	感知+9、敏捷+3							
ノウブルカラー	★						マクリル経由専用	
効果：	感知+6 魔眼系スキルの発動回数を1増やす灰翼のダメージ増加に+1							
デストロイヤー	★	-	-	-	自身	-		
効果：	扉、宝箱壊すとき＋１Ｄ							
トレーニング	★	-	-	-	自身	-		
効果：	筋力初期値+3							
トレーニング	★	-	-	-	自身	-		
効果：	感知初期値+3							
ホームベルリール	★	-	-	-	自身	-		
効果：	筋力、感知、敏捷+1							
ペスタテイショット	★	-	-	-	自身	-		
効果：	射線上に味方居ても弓撃てる							
マジカルハーブ	★	-	-	-	自身	-		
効果：	シナリオ開始時MP2個orHMP1個獲得							
フェイスグランアイン	★	-	-	-	自身	-		
効果：	ダメージ+2							
ロカリア	★	-	-	-	自身	-		
効果：	泥ダイス+2							
インテション	★	-	-	-	自身	-		
効果：	MP+CL							
強者の信念	1	-	-	-	自身	-		
効果：	MP+10							
5カードフォース	★	-	-	-	自身	-	5カード	
効果：	幸運+6 泥に+幸運							
効果：								
効果：								
効果：								