

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	95
種族	兎			境遇	傷病
出自 (効果)	逃亡者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	18	6	10	12	8
ボーナス	6	3	6	2	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	5	7	2	3	5	3

HP	109
MP	57
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦神の爪	至近	0	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部									
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	7	0	5	10	12
スキル	サバイブ,アンブレイカブルボディ,オートガード					26	11		
その他	フェイス:グランアイン,戦神の爪			2		3	3		
総計(右)			5	13					
総計(左)					6	35	19	9	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション*0	
MPポーション*4	

現在重量: 1  
 最大重量: 47  
 所持金: \_\_\_\_\_ 預金・借金: \_\_\_\_\_

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果: 対象にカバー。行動済にならない								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別:格闘」命中判定+1D								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	Sn/SL回	
効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に変更								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【最大HP】+【SL*5】								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果: <無>魔法ダメージ+【SL*2】								
ヘルインセル	1	5	セットアップ	至近	範囲(SL*2)	精神	-	
効果: 対象と【精神】対抗。【逆上】を与える。								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	装備制限	
効果: 【物理防御】+【SL*2+5】、【魔法防御】+【SL】								
フューリーブラッド	3	3	被ダメ直後	-	自身	自動成功	インボース回	
効果: 武器攻撃+【SL+2】								
フェイスダウン	★	2	《ヘルインセル》	-	自身	自動成功	-	
効果: 【ノックバック(2)】を与える								
クラン=ベル・スタイル	★	-	ラウンド進行終了時	-	自身	自動成功	-	
効果: 【【最大HP】/2】点未満の時、【【最大HP】/2】点まで回復する								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	装備制限	
効果: 【物理防御】【魔法防御】+CL								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御】+【SL*2】、【魔法防御】+SL								
バトルセンス	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: バッドステータス解除。そのシーンは耐性。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値+3								

月から逃げた兎。  
 追手に消されかけたけどげんきです。

