キャラクター名	プレイヤー名
フィシトロン	

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	神官			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	9	8	8	15	9
ボーナス	6	5	3	2	2	5	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	7	5	2	2	5	3

HP	65
MP	47
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヒュリンバンダナ				1	3			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	5	7	13
スキル	アームズマスタリー：両手剣(命中：1D)		1D						
その他	ウェポンルーラー(命中：2) / ヒュリンバンダナ(ダメ：1)		2	1					
総計(右)			8	11	7	10	5	5	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	毒消し*3
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ドロップポーチ	
冒険者セット	
キャップライト	
HPポーション*5	
MPポーション*5	

現在重量：	15		
最大重量：	25	所持金： 625	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	--	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+4D[(SL)D]								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果：「両手剣」の命中判定+1D								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+2(SL+1)								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のダメージに+15(SL*3)する。自身が行うリアクションの判定に-1D。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ､ｼﾅﾘｵ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+20(CL*10)								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《バーサーク》の「リアクション判定-1D」の効果を受けなくなる								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や伝説に関する事柄についての【知力】判定+1D								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力】基本値+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【器用】基本値+3								
効果：								
効果：								

キャラクター設定
****
神官の家系の生まれで（出自）
そこそこ成功を収め出世したけれども（境遇）
戦い好きで闘争を求めウォーリアになった脳筋（目的）

種族：ドミニオン/ヒューリン

一人称：あたし
二人称：呼び捨て
口調：常体語
備考：TPOによって敬語にする

****

♪♪
天藍のサポート（セッションでの適用可否はGMに確認すること）