

キャラクター名
花宮 桜嘉

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
夢の中の少女	P	N		
友人	P	N		
友人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対零度	3		常時		自身	自動		
効果: 精神判定+Lv+1								
バーニングハート	3	2	オート	至近	自身	自動	HP減少時	
効果: B暴走 シーン攻撃+Lv×2								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果: 装甲無視								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:								
氷の加護	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃+Lv×2								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: -C値								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲	対決		
効果: +Lv×3								
氷の理	★							
効果:								
イージーふえいかー	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《絶対零度》 /3 /常時 /自動/自身 / / /精神判定+Lv+1
 《バーニングハート》 /3 /オート /自動/自身 /至近/2 /B暴走 シーン攻撃+Lv×2
 《破壊の渦動》 /1 /オート /自動/自身 /至近/5 /装甲無視
 《氷の回廊》 /1 /マイナー / / / /1 /
 《氷の加護》 /5 /マイナー /自動/自身 /至近/3 /攻撃+Lv×2
 《コンセ: サラマンダー》 /2 /メジャー /自動/自身 /至近/2 /-C値
 《氷の塔》 /5 /メジャー /対決/範囲 /視界/4 /+Lv×3

<氷の回廊+氷の加護+C:サラ+氷の塔>
 ~59
 7d x @8+11
 d 10+10+15

60-79
 8d x @8+11
 d 10+10+15

80-99
 9d x @8+11

<絶対零度>
 <バーニングハート>