キャラクター名
”不確定な切り札”

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	C値を-LV（下限値7）							
完全獣化	2	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	シーン中《肉体》判定時、＋Lv個ダイス追加							
獣の力	2	2	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	攻撃力＋[Lv*2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動する。シーンLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人暮らしのどこにでもいる普通の高校生！

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。
※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング
特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。
シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。
このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト
自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。
貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV)D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム
集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）
取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う