キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		1	5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
骨の剣	5		マイナー					
効果：								
	1							
効果：								
オールレンジ	5		メジャー					
効果：								
貪欲なる拳	3		メジャー					
効果：								
Ｃ：エグザイル	3		メジャー					
効果：								
伸縮腕	3		メジャー					
効果：								
	1							
効果：								
異形の転身	3		イニシア					
効果：								
献身の盾	1		常時					
効果：								
イベイジョン	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

コントラストサイドのシナリオ用エネミーデータ。
一体はボスと同エンゲージで、二体がイニシアで異形の転身を使いPCエンゲージに突入する。
同エンゲージのエネミーはボスのカバーリング専用。二体はランダムでPCを削る。