

キャラクター名 シオン・エインズワース プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 一般人 性別 男 年齢 17
冒険者Lv 15
経験点 1500
経歴 家門は男爵だが、力は弱い
剣術の稽古が好き
異国を旅したことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 37 52+1 8
敏捷度 8 28 43+1 7
筋力 8 11 26 4
生命力 8 21 36 6
知力 8 8 23+1 4
精神力 8 15 30 5
技能 Lv.
ファイター 15 アリストクラシー 3
スカウト 12
レンジャー 9
セージ 9
エンハンサー 10
アーティザン 6

戦闘特技
タフネス 2122p マナセーブ 2123p
バトルマスター 3143p 両手利き IB32 p
トレジャーハント 2120p 武器習熟A/ソード IB31 p
ファストアクション 2123p 全力攻撃 IB36 p
影走り 2120p なぎ払い IB38 p
トレジャーマスター 3143p かいくぐり IB29 p
治癒適性 2122p 二刀流 IB30 p
不屈 2123p 武器習熟S/ソード IB31 p
ポーションマスター 2123p 二刀無双 IB31 p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
神紀文明語
ドラゴン語
ドレイク語
ドワーフ語
汎用蛮族語
魔神語
妖精語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ 浮遊盾
ガゼルフット 機先の運び/+2
アンチボディ 麗しき歌声 I
メディテーション 超然たるまなざし I
ケンタウロスレッグ 優雅なる足運び I
デーモンフィンガー
マッスルベアー
ジャイアントアーム
リカバリア
トロールバイタル
回避増強/+1
防護点増強/+1
幸運の誘い
魔物知識増強/+2

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 15 23 22 19
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 フォーマルスーツアーマー+1 15 6
盾 エンハンスダンパー 16 1 1
回避技能 ファイター 合計値 23 7

武器
霊刀 天陽(首切り刀+2_イグニタイト加工) クリティカル値時 威力+10 1H両 20 1 2d+ 25 10 23 35
妖刀 凶月(エンジェルペイン+2_イグニタイト加工+穢れの一撃加工) 神族に対して、ダメージ+2 1H両 16 2 2d+ 26 10 24 26

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 46 m 138 m

回避 防護点
2d+ 23 7

HP
98

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 13 2d+ 19

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 21 2d+ 22

MP
32

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 アーティサンハット 魔物知識増強/+2
耳 俊足の魔紋 敏捷+1
顔 巧みの魔紋 器用+1
首 小熊の爪 【マッスルベアー】の効果を+1
背中 野伏のセービングマント 回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング 精神抵抗+2
腰 多機能再生のベルト 物理ダメージを1点回復
足 幸運の羽 巻き込まれ判定を1~2に変更
その他アーティサンシューズ 機先の運び/+2

装備品 説明
知性の魔紋
左手 先ぶれの印 後攻時に先んじて補助動作を1回使用できる
俊足の魔紋

その他メモ
【設定】
異国を旅歩く人間の少年。騎士の家系である男爵家で拾われて使用人件弟子として育てられた。10~14歳までは、他国を渡り歩き剣の修行のたびへとでていくらかの流派を習った。15歳の時、他国との戦争で功を立てて、家からお世話になった男爵家から独立し男爵となった。
名譽や名声にはあまり興味はなく、強敵と戦い剣の極みに立つことを夢見て邁進する。
「至るは天剣、墮ちるは魔刀…極みの果てはいずこやら」
…なお、剣術以外は何もできない。近寄りなければ斬れないし、家事やらなんやらも元々使用人であったにもかかわらず、致命的に才がない。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵

