

キャラクター名
??????

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | オルクス オルクス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 大学生 |
| オプション | | 年齢 | 19 | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 保護者 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 1 | 1 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 霧谷雄吾 | P 信頼 | N 不安 | | |
| 親戚 | P 誠意 | N 恐怖 | | |
| 救助者 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|------------------------|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイトオルクス | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | 7 | |
| 効果: | C値-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 支配の因子 | 1 | 6 | セットアップ | 視界 | 選択 | 自動 | ピュア | |
| 効果: | 対象の攻撃力を-「LV×5」、1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 絶対の空間 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+LV個 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | - | 3体 | シンドローム | - | |
| 効果: | 対象を三体、シナリオ中LV回 | | | | | | | |
| 棘の縛め | 2 | 1 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果: | 「攻撃力+LV」、硬直付与 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

性格
・
外見
・
補足
・
★戦闘スタイル
・
クリアシナリオ
『』 GoodEnd