

キャラクター名
クララ (本名不明)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	ショタ	年齢	???
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1090		忘れられないほど美味しいものを知っている 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		14	2
	敏捷度	3	3		13	2
体	筋力	6	4		25	4
	生命力	4	7		26	4
心	知力	9	1		18	3
	精神力	7	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
治癒適正	2122 p	p
不屈	2123 p	p
かぼう	1B36 p	p
防具習熟/金属鎧	222 p	p
防具習熟II/金属鎧	222 p	p
鉄壁	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
リカバリエ	
パークメイル	
クラッシュファンク	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	7	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3	1	2d+ 10	10	12	3										
魔法武器化 しちゃった (2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	17

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ねこみみキャップ
頭	角隠し
耳	石人の耳飾り
顔	
首	渦巻き鉢のお守り
首	攻撃を受けた時攻撃した対象に1点ダメージを与える
背中	サーマルマント
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	韋駄天シューズ
その他	恨みの鉢巻

装備品	説明
左手	信念リング

— その他メモ —

両親には愛されていた。裕福では無く、偶に美味しいものを家族と食べて暮らせる。極普通の家庭で育ったはずのナイトメアの少年。そんな家族と食べた偶に贅沢な料理が、忘れられないほどに美味しかった。

そんな少年は、今は奴隷だった。

誘拐か、はたまた売られたか。それは少年が知る事が無く、気づいたら少年は奴隷となっていた

奴隷だった時期がいつまで続いたかも定かでは無く、時間が過ぎていく

そんなある日・・・自分を奴隷としてた人が要らん！邪魔だ！ と言われ、手錠を付けられたまま、森に捨てられる

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□⑥

