キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	56

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。貴女は彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いながら、非道な訓練のなかでも耐えていた。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として『お姉様』・・・・・・キリエがあなた達脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何日もかけて、自慢あるアンデッドに作り変えられてゆく彼女を見せつけられたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルヌ	対抗	3	①②③④⑤	
マリー	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定+1　ターン終了時任意パ-ツ1つ破損
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ出目-1、ｺｽﾄ-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	そのターン中攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド		0	自身×　対象移動1
ポジション		看破		ラピッド		0~3	対象の「ﾗﾋﾟｯﾄﾞ」「ﾀﾞﾒｰｼﾞ」「ｼﾞｬｯｼﾞ」ﾏﾆｭｰﾊﾞ1つを打ち消す
脚		リミッター		オート		自身	BP中に損傷した時、最大行動値+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1
腕		切り札（よぶんなうで）		オート		自身	ｱｸｼｮﾝﾏﾆｭｰﾊﾞを1つをﾗﾋﾟｯﾄﾞとして使用する
頭		レーザービーム		オート	3	0~3	射撃攻撃1+切断