

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	アーシアン			境遇	紛失
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	12	11	8
ボーナス	2	3	3	4	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	6	4	3

HP	31
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	クラダーリング				0	2	2	0	-2
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	3	0	4	9	7
スキル									
その他	スマホ							-1	
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	3	5	6	8	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		3	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
MPP	Aスマートフォン(知力)
ベルトポーチ	MPP
フラッシュライト	
栄養ドリンク	
小道具入れ	
筆記用具	
Eスマートフォン	
レトルトカレー	

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 709
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定+1d							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	視界	場面(選択)	-	-	
効果:	敵識別を対象と指定の通りに変更							
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動成功	-	
効果:	セットアップでエネミー識別							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	魔術+1dで、2d+5の風属性							
エフィシエント	1		パッシブ		自身			
効果:	攻撃ダメージ増加HPMPの判定+2							
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身			
効果:	風属性の魔法攻撃に+4							
モンスターロア	1							
効果:	まもちき+1d							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1d							
トレーニング: 感知	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

墓参りに拉致された14歳の少年。

幼馴染であるスフィーラ・サルラ(sphilar sarla)を事故で亡くし、その数年後に召喚拉致される。スフィーラがもしかしたら別の人間として生きていたり、生き返らせるような手段があると思いい行動を始める

エアリアルスラッシュ 単体 (風属性)
 魔術判定: 4d6+9 ダメージ: 5d6+5
 サモン: ファーヴニル 範囲(選択) (無属性)
 魔術判定: 3d6+9 ダメージ: 5d6+5

制約: 女神の指輪(P49)