キャラクター名: ヤスミンカ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	・引きこもり		
経験点	1000		・大会優勝経験あり		
			・昔仕えていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	11	2		16 + 2	3
		敏捷度	6			9	1
体	12	筋力	9	1		22 + 2	4
		生命力	12			24	4
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	14	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	4		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー				5
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	9	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増加の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用増加の腕輪	

その他メモ

どうやら記憶喪失らしい。

分類タグにまだ入っていない人物。つけるとしたら何がいいか模索中。
田舎→ネームレス
芋→葉隠（サシャ）
魔法→ツバキ
まだ→ヤスミンカ・・・・・・候補 「妖精使い」「要塞」「ＨＰタンク」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟