

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	裏切り
出自 (効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	22	8	7	21	7	9
ボーナス	5	7	2	2	7	2	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	5	10	2	3	9	2	5

HP	140
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
左手	錬金術で鞭を作る前提			20					
頭部	冒険王の機能帽					4	3		
胴部	妖精の茨鎧					6	3		
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	黒猫の瞳								
能力値			10	0	2	0	2	11	10
スキル								12	
その他			1					1	
総計(右)			11	9					
総計(左)			11	20	3	15	8	27	13
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ 4 d

所持品	
漆黒の星	ハイMPポーション×4
	HPポーション×2
冒険者セット	
ロープ	
野営道具	
ランタン	
火打ち石	
キャップライト	
ハイHPポーション×9	

現在重量:	23	所持金:	13593	預金・借金:	
最大重量:	50				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:グレムリン	★		メイキング		パッシブ			
効果:	防御属性土、錬金術判定+1D							
	1							
効果:	エンタングル							
	5	5	メジャー	至近	単体	命中判定	鞭使用	
効果:	対象に白兵攻撃を行う ダメージ+SL×2 その攻撃で1点でもダメージを与えたら貴方と対象は移動が行えなくなる この効果はマイナーで解除するかシーン終了まで持続する							
	3	6	マイナー		自身	自動成功	短剣使用、隠密	
効果:	ダメージ増加を行う、白兵攻撃ダメージ+SL×10							
	1		パッシブ		自身		短剣、鞭装備	
効果:	右手、左手にそれぞれ条件を満たした武器を装備しているときに有効 二つの武器の命中、攻撃力、行動力をまとめ、種別を全て備えた 双の一つの武器として扱う							
	1		パッシブ		自身			
効果:	移動を行っても隠密が解除されない。隠密したまま敵エンゲージにはいることができる							
	1		パッシブ		自身			
効果:	短剣を使用した命中判定+1d							
	1		効果参照	視界	単体		SR1回	
効果:	対象がパッシブ、アイテム以外のスキルを使用した時に宣言。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に効果終了となる。そのスキルは使用されたことになるので、コストなどは通常通り消費する							
	1							
効果:	フォアストール							
	5		パッシブ		自身			
効果:	行動値+SL×2							
	1							
効果:	ウェポンフォージ							
	5	8	メジャー		自身	錬金術		
効果:	武器攻撃ダメージを+SLDで算出する シーン持続							
	5	7	マイナー		自身	自動成功		
効果:	使用する際に、短剣・長剣・斧・打撃・槍・鞭・刀から一つ選択し1つ作成し装備する この装備はシーン終了時、失われる 分類選択種別/錬金術 命中0 重量0 攻撃力器用+SL×2							
	1							
効果:	ハイドアウェイ							
	1	4	SUP		自身	自動成功		
効果:	隠密状態になる 敵とエンゲージしていると使用できない (なんらかの効果で敵エンゲージでも隠密できる場合は除く)							

現在重量: 23		所持金: 13593		預金・借金:	
----------	--	------------	--	--------	--

