

キャラクター名 シトナイ
プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	召喚士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	9		19	3	シューター	7	ライダー	14
敏捷度	16	23		45	7	コンジャラー	6		
筋力	4	7		18	3	フェアリーティマー	13		
生命力	2	12		21	3	スカウト	9		
知力	6	31		52 + 2	9	エンハンサー	5		
精神力	7	18		40	6	アルケミスト	2		

戦闘特技	説明
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p
魔法収束	IB39 p
魔力強化	IB32 p
射手の体術	IB29 p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
アンチボディ	○HP超強化
ストロングブラッド	○バランス
メディテーション	○特殊能力完全解放
ビートルスキン	○騎獣超強化
スフィンクスノーレッジ	✕騎獣指揮
ケンタロスレッグ予定	○攻撃阻害
☆威嚇	パラライズミスト
○遠隔指示	クリエイトウェポン
▽騎獣の献身	
○騎獣強化	
○特殊能力解放	
○人馬一体	
○OMP譲渡	
○HP強化	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	14	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1 H			2d+ 0		0											
インスタントボーガンソリッド 射程20m、魔法の発動体加工	1H	5		2d+ 10	10	7	15										
ティム 射程50m、魔法の発動体加工	2H	18		2d+ 10	10	10	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	16			
妖精魔法	13	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
97

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	
顔 華美なる宝石飾り	宝石を6つセット可能
首 命のタリスマン	壊すと半径10mの全てのキャラクターのHP+20回復
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗で耐える
足 幸運の羽	貫通、突破を3~6で回避
その他 マナリング	魔法ダメージ+1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
初のライダー主軸のフェアテ。ただし、騎獣はシーマゲロウスベアー固定。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

雪の民故、契約も水氷を優先。炎は知らない子

元ネタ：FGOのシトナイ
10:21[takashi_macros] shiro_t -> 2d6+(2d6+6)+1d6+1d6+1d6+2d6 = [1,3]+([5,5]+6)+[6]+[2]+[4]+[5,2] = 39
知力と筋力を入れ替え

