キャラクター名
御巫中也

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エグザイル | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 2 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| コネ:UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラムストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値を-Lvす？。（下限値7） | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 即座に戦闘移動出来る。 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 使用時に[Lv×2]以下の任意のHPを消費する。武器を作成して装備する。 | | | | | | | | |
| 渇きの主 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： 装甲無視攻撃。HPを[Lv×4]点回復する。 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： ダイスを+[Lv+1]個する。メイン終了時HPを2点失う | | | | | | | | |
| 貫きの腕 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： ガード不可能力。シナリオでLv分だけ使用出来る。 | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果： 攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。メイン終了時にHPを5点失う | | | | | | | | |
| 香しき鮮血 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |