キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	バトルパート中、発狂している未練があるとき、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃判定の出目+1。
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	バトルパート中、同カウント内で姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定の出目・ダメージ+1可。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」付与。この効果によって自身はダメージを受けない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		壊れた部品		オート	-	なし	たからもの　誰かの手
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+2。