キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
23：少女	
46：尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	-	自身	バトルパート中、自身が「地獄」にいるとき、攻撃判定の出目+1。
サブクラス		平気		オート	-	自身	バトルパート中、ターン終了まで損傷したマニューバの使用可。
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン・バトルパート終了時にパーツ1つ損傷。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に使用不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		ジェットノズル		ダメージ	-	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。肉弾・白兵攻撃のダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用可。
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		小さなアンデッド		オート	-	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。