キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート	-	自身	コストとして、狂気点1点追加。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守歌		オート	-	自身	バトルパート中の射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン・バトルパート終了時にパーツ1つ損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
頭		アクセサリー		オート	なし	-	たからもの　帽子
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		ショットガン		アクション	1（2）	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	2（3）	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。