キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	-	自身	狂気判定の出目+1。
メインクラス		調律		ダメージ	0	0	対象の損傷したパーツ1つを指定、そのパーツはターン終了時まで使用可（使用済み・重複不可などは戻らない）。
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造レベル3のパーツ1つを獲得。
サブクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを、自身が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		本		オート	-	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		うじむし		オート	-	自身	ターン・バトルパート終了時、このパーツが損傷している際、修復可。