

キャラクター名
トイフェル

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|----|
| 覆う影 | |
| ネクロマンサー | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|----------------------------------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象のR D Jを打ち消す |
| メインクラス | | 懐中時計 | | オート | | | レベル3改造追加 |
| メインクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み重複不可などは戻らない) |
| サブクラス | | 執事の流儀 | | ジャッジ | 効果参照 | 0~1 | コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | 紫の瞳 | | オート | | | 1 めだま |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | エンパーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2. 1ターンに何度でも使用可 |
| 頭 | | 仮面 | | オート | | | 鶯の装飾が施された仮面 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | アルビノ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援 1 |
| 胴 | | よぶんな目 | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援 2 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リミッター | | オート | | | 損傷時 2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |