キャラクター名: エリオット・リティーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている(いた)。		
経験点	700		自殺を試みたことがある。		
			才能を絶賛されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3		16	2
		敏捷度	3	1		11	1
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	9			17 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 6	11	8	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	リボン	ツノ隠し用の黒いリボン
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手		

その他メモ

根は真面目でいい子だけど、割りと変わった子。戦闘狂では無いものの、闘う事が好きで、血の気が多い。
APP12
妖精と友達になるために、妖精を召喚出来るように日々頑張っている。
お菓子作りが趣味で、お菓子を作る時はメイド服を着ている。しかしお菓子はあまり美味しくない。仮面が好きで、変わった仮面を被って人を驚かせるのが好き。
黒い兎の耳を模したリボンで、頭の角２本を隠している。
絵を描くのが大好きで、旅の途中でも度々描いている。

ナイトメアの子を産んだため、母親は死に、父親は妻の忘れ形見としてエリオットを育てていたものの、月日が経つにつれ、エリオットのせいで妻を亡くしたという風に考えるようになり、エリオットを捨てた。一人橋の側で海を眺めていたエリオットを、身なりのよい老夫婦が通

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エリオット・リティーク

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
楽器	○□□○□□
狐面	○□□○□□
	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
保存食	○□□○□□
材料	○□□○□□
魔晶石[3点]	○□□○□□

所持金	預金・借金
905 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12