キャラクター名
エイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	23歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1240		過去に仕えた主が居た		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	9	1		20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 4	10	6	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【設定】
とあるお屋敷の兵士を務めていたことがあり、槍術にはある程度馴れている
そのお屋敷が謎の火事によって炎上、主やその家族を誘導しているときに天井の落盤で気絶
気が付いたときには大怪我で死にかけていた(たまたま通りがかった神官に助けられた)
その後は傭兵となって、今は亡き主との約束「私の娘を守ってほしい」を果たすため
冒険者となるのだった…

【ネズミのトーポ】
傭兵の時に、見つけて保護した
いまではなついたらしく、胸ポケットに住んでいる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エイト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○消耗品
保存食(1週間分)x2
冒険者セット

○騎獣/騎獣用品
騎獣契約書【ホース/レンタル】

○大切な物
ネズミのトーポ

所持金 1300 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25