キャラクター名	プレイヤー名
T1	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	350		子供のころに家出したことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17 + 1	3
		敏捷度	11			20	3
体	7	筋力	7	2		16	2
		生命力	5			12	2
心	4	知力	3			7	1
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
ライダー	2		

戦闘特技			
かいくぐり	IB29 p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 51	/合計 51

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	7	15										
サーベル	1H	10		2d+ 8	10	7	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□□○□□
消費ガメル	○□□□○□□
魔導バイク	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
215 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/×	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中		
右手	増強の指輪	任意の能力値＋1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ザルツ地方ルキスラ帝国の郊外にある冒険者の店の息子。
ひょんなことから幼い頃親と口喧嘩をしたことから夜に家を飛び出し、
その際に魔物に襲撃を受ける。
ピンチを店に出入りしていた冒険者に救われたため、彼に憧れ自身も冒険者となる。
店の手伝いなどで様々な冒険者と話をしていたことと、もともとの好奇心旺盛な性格のためか
コミュニケーション能力が高く、どの種族にも平然と話しかけに行く。（信仰がライフォスなので蛮族差別は無意識に定着しているが。）

憧れていた冒険者に、助けてもらった時お礼を言えなかったので
旅の目的の中に憧れの冒険者を見つけてお礼の気持ちを伝えるというのもある。
（その冒険者がすでに穢れが蓄積してレブナントになりはててこの世界のどこかにいるということを彼は知らない。）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟