

キャラクター名  
アルメリア・ヴァルコイネン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		体に傷跡がある 絶対に知られたくない秘密がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5	12	32 + 4	6
	9	敏捷度	4	2		12	2
		筋力	10			19	3
心	12	生命力	6			15	2
		知力	5	5	12	34 + 2	6
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	3		
セージ	2		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB	修正
魔力撃	IB39	p	p
両手利き	IB32	p	p
二刀流	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
装飾品専用化	100
名誉点所持	160 /合計 360

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	12	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード キャッツ、マッスル込み	1H	15	1	2d+ 13	10	11	15										
ブロードソード キャッツ、マッスル込み	1H	15	1	2d+ 13	10	11	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (3点) x25	○□□○□□
魔晶石 (3点) x25	○□□○□□
魔晶石 (3点) x25	○□□○□□
マテリアルカード金 Ax25	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2970 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	5	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 魔法の発動体	
背中	
右手 イレブン式巧みの腕輪改二	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>その他メモ</p> <p>かつてともに冒険者としてPTを組んでいた友人に裏切られ、背中に大きな傷を負った少女。傷跡は今も痛々しく残っており、どんなことよりも傷跡の存在を知られることを嫌う。それと同時に傷跡は復讐の証であり、彼女が友人を許すことは絶対にはないだろう。よっぽど信頼した相手でもない限り背後にまわられると武器を突きつけてしまう為、いつも一番後ろを歩く癖がある。</p> <p>いつも速くを見ている（ポーッとしてるの間違い）ため人の話を聞いていないことは多々あるが何だかんだ事態は把握している。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p>
--	--