キャラクター名: フィッツジェラルド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	120歳
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶がない。		
経験点	950		命を助けられたことがある。		
			伴侶がいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	2	1		17	2
		生命力	5			19	3
心	10	知力	12			22 + 2	4
		精神力	12		23	45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	10		
セージ	9		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法に1ゾロでも回復する
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを＋1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

13歳の時に冒険者になったナイトメア。しかし、その年に魔神に襲われ、大切な人を失った。
その悲しみから、彼は冒険者をやめた。しかしある時、とあるルーンフォークに出会う。

120歳にもなって性格は少年のようであり、見た目もその通りである。理由は13歳からここ最近までの記憶がないためだ。
『大切な人を失った』ことだけは鮮明に覚えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟