

キャラクター名
アリシア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから、
少女	あなたの傍には1人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたいけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
会話	友人とのないが会話を出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと、今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。
バラバラ	
水の中から	私は水の中にいた。ガラス容器に満たされた水の中。そこで身動き1つできず、ただただ外を眺めていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリンジー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
マイラ	憧憬	1 ①②③④⑤	
コルト	執着	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用出来ない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定+切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ壊滅する。この壊滅はコストとして徴収しない。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		エリンジー(1)の写真		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。綺麗な洋服
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		がらくた		オート			たからもの