

キャラクター名 5期案(仮) プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	30	2	54	9	シューター	11	アルケミスト	5
体	12	敏捷度	1			7	1	コンジャラー	2	グリモワール	4
		筋力	9	19	2	42	7	プリースト/ダルクレム	7	アーティザン	7
心	8	生命力	1	3		16	2	スカウト	5		
		知力	4	6		18	3	レンジャー	9		
		精神力	14	14		36	6	エンハンサー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
武器の達人	3-212p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP?	魔法防御特化/-2&-2
マッスルベアー	人馬一体	抵抗力増強/+1
ストロングブラッド	超高所	浮遊盾
ビートル	極高所	獣との共感
ジャイアントアーム	ヴォーパル	高額支給
デーモンフィンガー	クリレイ	秘めたる博識
リカバリィ	ヒルズプ	心震わせるひ美声
アンチボディ	パークメール	一気先駆けの陣
メディテーション	リーンフォース	魚鱗の陣
バルーンシードショット	誤射防止	
アトリビュート	防護点増強/+1	
献身	移動力増強	
高所	能力値増強/+2	
遠隔?	戦場把握	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	20	12	18

鎧と盾		必要値			
鎧	エンハンスプレート	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			24	-2	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-2 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0	0	3											
入門の魔導書				2d+ 0	0	0											
魔法の発動体																	
ドラゴンボーン	2H	40	2	2d+ 22	9	21	80										
イグニタイト/魔法+2/アビス「C-1」/アビス「命中+1」																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	7	10			
秘奥魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 22

MP
75

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	◎
耳 数多の石人の耳飾り	△
顔 紅蓮の頬当て	○
首 小熊の爪	○
背中 ドミネーターズマント(野状)	○
右手 アーティリング/2	○(1でも良い)
腰 ブラックベルト(多機能)	○
足 アーティザンシューズ/1	△
その他グリーンベルト(多機能)	△

装備品	説明
決死のハチマキ	セーフティメット
スポッタードール	○
ウェポンホルダー改	○
左手	
不撓のバックル	△
えびら	◎

その他メモ	自動失敗チェック
器用>>>筋力>精神・生命>知力>>>>>>>>敏捷	□□□□◎
器用:優先度5/ほしい	□□□□⑩
筋力:優先度2/初期値で事足りる	□□□□⑮
精神:優先度1/あって損はない	□□□□⑳
生命:優先度1/あって損はない	□□□□㉑
知力:優先度1/ポーションが使えるくらい	□□□□㉒
敏捷:優先度0/いらない	□□□□㉓
・筋力最低値18あればOK(上げるに越したことはない)	□□□□㉔
・旋破りのクソマンチ馬鹿火力ビルド(ただし回るとは言っていない)	□□□□㉕
	□□□□㉖

