

キャラクター名	プレイヤー名
アルフ・シェーファー	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	投獄されたことがある		
経験点	3760		純潔である 絶対に知られたくない秘密がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	10	2	31 + 2	5				
体	15	敏捷度	9	13		29 + 2	5	マジテック	6		
		筋力	4	9		28	4	スカウト	12		
心	8	生命力	5	4		24	4	レンジャー	12		
		知力	9	4		21	3	セージ	1		
		精神力	10	1		19	3	エンハンサー	12		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	韋駄天	3142 p	交易共通語	○	○		
投げ攻撃	225 p	武器習熟/格闘	221 p	汎用蛮族語	○			
カウンター	2120 p	両手利き	223 p	魔動機文明語	○	○		
バトルマスター	3143 p	二刀流	221 p	ザルツ語	○	○		
トレジャーハント	2120 p	武器習熟II/格闘	221 p					
ファストアクション	2123 p	飛び蹴り	3146 p					
影走り	2120 p	武器の達人	3144 p					
トレジャーマスター	3143 p	魔力撃	227 p					
治癒適正	2122 p		p					
不屈	2123 p		p					
ポジションマスター	2123 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	パラライズミスト	
マッスルベアー	パークメール	
キャッツアイ	イニシアティブブースト	
ストロングブラット		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
メディテーション		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
トロールパイタル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	18	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	山河		10	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	21	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
銀のトンファー+1 <small>グラップラー専用、パンチ強化</small>	1H	5	2	2d+ 20	10	21	15											
銀のアクセルブローグ+1 <small>グラップラー専用、キック強化</small>	1H	5	1	2d+ 19	10	21	20											
ブレイドテーピング				2d+ 0		0												
アルフ専用グラウル <small>専用武器化により器用+2 イグニタイト加工</small>	1 H	15	2	2d+ 20	10	20	35											
グランアリオール <small>グラウルとグランアリオールを装備すると、移動力+5、回避+1 イグニタイト加工</small>	1 H	15	1	2d+ 19	10	20	45											
トライエッジ <small>イグニタイト加工</small>	1H投	15	2	2d+ 19	10	16	45											
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	53 m	159 m	2d+ 21	4	63	魔動機術	6	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 16	37							

装備品	説明	装備品	説明
頭	フェイスリッカーガジェット (稀代の造物)		
耳	マジスフィア		
顔	異形の面 <small>異貌時、自分の手番終了時にHP・MPが5点ずつ回復。ただし、MPは手番開始時以上には回復しない</small>		
首	熊王の牙 マッスルベアーを取った際、効果を+1		
背中	野伏の英雄のマント 真い物。野伏加工のみ。全てのプレス攻撃ダメージ-2		
右手	疾風の腕輪		
腰	多機能真・ブラックベルト		
足	偉駄天ブーツ		
その他	小熊の爪 マッスルベアーを取った際、効果を+1	ウェポンホルダー改	
		左手	宗匠の腕輪
			アルケミストキット

その他メモ	自動失敗
三つ首の狼	チェック
アルフの過去	□□□□⑤
シャーファー家の長子。シェーファー家は有名な拳闘士を数多く輩出している名家である。家族は両親、弟、祖父。両親からは愛を注がれて育ったが、師範である祖父は厳格な人権主義者であり角を持つアルフに良い感情を持っていなかった。その為、祖父は弟に対してのみ稽古をし、アルフはそれを見て個人的に稽古をしていた。アルフが15歳、弟が13歳になった時、祖父を師範とした道場にとある少女が現れる。彼女は美しい黒髪と、使い込まれよく手入れされた剣が特徴だった。剣がない場合でも対処出来るようにと、道場に訪れた彼女に、弟は一目惚れをし、仲良くなるうと剣を教わり始める。剣に対して興味を持ち、片手間に稽古をする弟。強くなるために必死に稽古に取り込むアルフ。しかし、拳闘士としてのオは弟の方が圧倒的に高かった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

