キャラクター名: 御子神　刹那

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	フリーランスの傭兵
オプショナル		年齢	24	性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	天涯孤独	経験	UGNへの忠誠	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	3			6
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	12		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	6r+12				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
泉岳寺玲斗（せんがくじ れいと）	P 友情	N 不安		
情報屋	P 誠意	N 嫌気		
UGN職員	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3	2	常時	至近	自身	自動		
効果：	行動値+Lv×3							
氷の回廊	1	1	マイナー		自身	自動		
効果：								
氷の加護	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+（Lv×2）							
コンセ：サラマンダー	2	2						
効果：	C-Lv							
振動球	3	3	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃+Lv							
氷の塔	5	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果：	攻撃+Lv×3							
凍結保存	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								