

キャラクター名
キングダム・カム

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動	妄想	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	240
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	0	1	2		3	(非装備時)	14
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	19
社会	4	0	0			4	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		6
回避	2		知覚	4		意志	2		調達		1
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゴッドブレス		0				CL-1 (下限値6)、ダイス+6、5D+8点回復。
ロイヤルランサー	RC	15r+10		23		3体対象。同エンゲージ不可。ドッジダイス-1
《ナーブジャック》	RC	12r+10				暴走してるPCに対決。
得意領域[5]						RCを使用するダイス+Lv

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Eロイス:さらなる絶望P		N			
Eロイス:さらなる絶望P		N			
Eロイス:さらなる絶望P		N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦術[5]	4		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象がこのラウンド中に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトはあなたを対象にできない。							
ポイズンフォッグ[3]	2		メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
癒しの水[5]	4		メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。							
狂戦士[3]	2		メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。							
アクアウィーターE[3]	2		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	重圧を受けていても使用可能。対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
オウガバトル[10]	4		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのメインプロセスの間、あなたが行なう攻撃のダメージを+[LV+2]する。							
絶対の空間[3]	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのメインプロセスの間、あなたが行なうオルクスのエフェクトを使用した判定のダイスを+LV個する。							
要の陣形[3]	2		メジャー	-	3体	-	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
コンセントレイト:オルクス	2		メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-LV							
大地の加護[5]	4		メジャー	-	-	対決	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。							
大地の牙[10]	3		メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	「攻撃力:+[LV+2]」の射撃攻撃を行なう。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-1個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。							
ナーブジャック	★		メジャー	視界	単体	対決	120↑	
効果:	対象の<意志>対決を行なう。あなたが勝利した場合、対象にメジャーアクションを1回行わせる。行動の内容はあなたが決定すること。ただし、回数制限のあるエフェクトや装備は使用させられないものとする。このエフェクトの対象は変更できない。							
加速する刻[5]	2		インテラティブ	至近	自身	自動	-	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。このエネミーはインテラティブでメインプロセスを行なえる。このメインプロセスは行動済みでも行なえ、行っても行動済みにならない。このエフェクトは侵襲率でレベルアップせず、1ラウンドに1回、1シナリオにLV回まで使用できる。							

▼エージェント:アタッカー
《アタックプログラム》2
このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値を+[LV×2]する。
《雷光撃》2
このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。
《獅子奮迅》2
このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。

▼エージェント:ブロッカー
《イージスの盾》2
あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。
《砂の結界》2
あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV×2]する。

▼戦闘方針
基本的にサンプルシナリオ通りに進める。
予想以上に削れた場合、状況に応じてアージエフェクトを使用。
Eロイス:さらなる絶望は状況に応じてエージェント:ブロッカーもしくはエージェント:アタッカーを召喚。

