

キャラクター名
トド松

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	16歳
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	依存	3	①②③④⑤	
カラ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		怪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、習得することも可能である
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3回増パーツを追加で1つ獲得する。ただしこのパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけさいころを振りなおしてもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エネルギー		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。