キャラクター名

トド松

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 16歳 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 1 | 1 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| おそ松 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| カラ松 | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 姉妹のくちづけ | | ラピッド | 1 | 0 | サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。 |
| メインクラス | | 怪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、習得することも可能である |
| メインクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3回焼パーツを追加で1つ習得する。ただしこのパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけさいころを振りなおしてもよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | エナジーチュール | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2. 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |